





Unione Europea \* Ministero Istruzione Università Ricerca \* Regione Sicilia \* Distretto Scolastico n. 1

# Istituto di Istruzione Secondaria Superiore Statale

"Don Michele Arena"

Via V. Nenni, 2 - 30925/22510 - Fax 0925/24247 == Via Giotto, 20 - 30925/85365 - Fax 0925/85366 Corso A. Miraglia, 13 - 30925/22239 - Fax 0925/23410 == Via Eta, 12 (92016 Menfi) - 30925/74214 E-Mail: agis01600n@istruzione.it - agis01600n@pec.istruzione.it - URL: www.iissarena.edu.it - C.F. 92002960844 92019 SCIACCA (AG)

# MODELLO DI PROGETTAZIONE DELLE ATTIVITA' EDUCATIVE E DIDATTICHE

Secondo Biennio e Quinto anno

Anno Scolastico	
CONSIGLIO DELLA CLASSE	SEZ
ORDINAMENTO	
SETTORE	
INDIRIZZO	
ARTICOLAZIONE	

# COMPOSIZIONE DEL CONSIGLIO

MATERIE	N. ore	DOCENTI	Firma

# COMPOSIZIONE DELLA CLASSE

	ALUNNI	PROVENIENZA
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
16.		
17.		
18.		
19.		
20.		
21.		
22.		
23.		
24.		
25.		
26.		
27.		
28.		
29.		
30.		

# **RIEPILOGO**

	n.	annotazioni
Maschi		
Femmine		
Pendolari		
Residenti		
Altre culture		
BES: (specificare)		
-Alunni <u>Disabili</u>		
-Alunni con <u>DSA</u>		
-Alunni con Svantaggi socio econonomico, lin-		
guistico e culturale		
-Altro		

1	CITIIA	ZIONE	INITIA	LE DEL	IACI	VCCE
т.					$\mu$	

(Composizione della classe, alunni BES, alunni ripetenti, situazione comportamentale rilevabile dalle prime osservazioni del docente e dalle attività del primo periodo)

Definizione globale dei gruppi in relazione al livello di competenze in ingresso riferite alle aree disciplinari

(rilevabile da eventuali test d'ingresso o dalle competenze in uscita certificate in sede di scrutinio anno scolastico precedente)

Area disciplinare <sup>1</sup> A – Avanzato (8.5 – 10)	B – Intermedio	C – Base	D – Iniziale	E – Inadeguato
	(6.5 – 8.4)	(5.5 – 6.4)	(4.5 – 5.4)	(0 – 4.4)
N. Alunni	N. Alunni	N. Alunni	N. Alunni	N. Alunni

\_

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Specificare per ciascuna area disciplinare.

2. COMPETENZE CHIAVE DEI	R L'APPRENDIMENTO PERMANENTE
	018 relativa alle competenze chiave per l'apprendimento permanen-
te (2018/C 189/01)	
Competenza alfabetica funzionale	Capacità di individuare, comprendere, esprimere, creare e interpretare concetti, sentimenti, fatti e opinioni, in forma sia orale sia scritta, utilizzando materiali visivi, sonori e digitali attingendo a varie discipline e contesti. Essa implica l'abilità di comunicare e relazionarsi efficacemente con gli altri in modo opportuno e creativo.
Competenza multilinguistica	Capacità di utilizzare diverse lingue in modo appropriato ed efficace allo scopo di comunicare. In linea di massima essa condivide le abilità principali con la competenza alfabetica: si basa sulla capacità di comprendere, esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma sia orale sia scritta (comprensione orale, espressione orale, comprensione scritta ed espressione scritta) in una gamma appropriata di contesti sociali e cultura.
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria.	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero e la comprensione matematici per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane. Partendo da una solida padronanza della competenza aritmetico matematica, l'accento è posto sugli aspetti del processo e dell'attività oltre che sulla conoscenza.  La competenza in scienze, tecnologie e ingegneria implica la comprensione dei cambiamenti determinati dall'attività umana e della responsabilità individuale del cittadino.
Competenza digitale	Presuppone l'interesse per le tecnologie digitali e il lo- ro utilizzo con dimestichezza e spirito critico e respon- sabile per apprendere, lavorare e partecipare alla socie- tà. Essa comprende l'alfabetizzazione informatica e digitale, la comunicazione e la collaborazione, l'alfabetizzazione mediatica, la creazione di contenuti digitali (inclusa la programmazione), la sicurezza (compreso l'essere a proprio agio nel mondo digitale e possedere competenze relative alla cibersicurezza), le questioni legate alla proprietà intellettuale, la risolu- zione di problemi e il pensiero critico.
Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare	Capacità di riflettere su sé stessi, di gestire efficacemente il tempo e le informazioni, di lavorare con gli altri in maniera costruttiva, di mantenersi resilienti e di gestire il proprio apprendimento e la propria carriera. Capacità di far fronte all'incertezza e alla complessità, di imparare a imparare, di favorire il proprio benessere fisico ed emotivo, di mantenere la salute fisica e mentale, nonché di essere in grado di condurre una vita attenta alla salute e orientata al futuro, di empatizzare e di gestire il conflitto in un contesto favorevole e inclusivo.
Competenza in materia di cittadinanza	Capacità di agire da cittadini responsabili e di parteci- pare pienamente alla vita civica e sociale, in base alla comprensione delle strutture e dei concetti sociali, economici, giuridici e politici oltre che dell'evoluzione

	a livello globale e della sostenibilità.
	Capacità di agire sulla base di idee e opportunità e di
	trasformarle in valori per gli altri. Si fonda sulla crea-
	tività, sul pensiero critico e sulla risoluzione di pro-
Competenza imprenditoriale	blemi, sull'iniziativa e sulla perseveranza, nonché sulla
	capacità di lavorare in modalità collaborativa al fine di
	programmare e gestire progetti che hanno un valore
	culturale, sociale o finanziario.
	Implica la comprensione e il rispetto di come le idee e
	i significati vengono espressi creativamente e comuni-
Competenza in materia di consapevolezza ed	cati in diverse culture e tramite tutta una serie di arti e
espressione culturali.	altre forme culturali. Presuppone l'impegno di capire,
	sviluppare ed esprimere le proprie idee e il senso della
	propria funzione o del proprio ruolo nella società in
	una serie di modi e contesti.

(Per gli indirizzi tecnici/ eliminare la tabella se non interessa)

#### 3. RISULTATI DI APPRENDIMENTO ESPRESSI IN TERMINI DI COMPETENZA

Direttiva Ministeriale n. 4/2012 Linee Guida secondo biennio e quinto anno

# ISTRUZIONE TECNICA SETTORI ECONOMICO E TECNOLOGICO

## AREA GENERALE

#### LINGUA E LETTERATURA ITALIANA

- individuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team working più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento;
- redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali;
- utilizzare gli strumenti culturali e metodologici per porsi con atteggiamento razionale, critico e responsabile di fronte alla realtà, ai suoi fenomeni, ai suoi problemi, anche ai fini dell'apprendimento permanente.

# MATEMATICA Settore: Economico

- utilizzare il linguaggio e i metodi propri della matematica per organizzare e valutare adeguatamente informazioni qualitative e quantitative;
- utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici e algoritmici per affrontare situazioni problematiche, elaborando opportune soluzioni;
- utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare;
- correlare la conoscenza storica generale agli sviluppi delle scienze, delle tecnologie e delle tecniche negli specifici campi professionali di riferimento.

# **Settore: Tecnologico**

- utilizzare il linguaggio e i metodi propri della matematica per organizzare e valutare adeguatamente informazioni qualitative e quantitative;
- utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici e algoritmici per affrontare situazioni problematiche, elaborando opportune soluzioni;
- utilizzare i concetti e i modelli delle scienze sperimentali per investigare fenomeni sociali e naturali e per interpretare dati;
- utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare;
- correlare la conoscenza storica generale agli sviluppi delle scienze, delle tecnologie e delle tecniche negli

specifici campi professionali di riferimento

## LINGUA INGLESE

#### Settore economico -AFM

- padroneggiare la lingua inglese e, ove prevista, un'altra lingua comunitaria, per scopi comunicativi e utilizzare i linguaggi settoriali relativi ai percorsi di studio, per interagire in diversi ambiti e contesti professionali, al livello B2 del quadro comune europeo di riferimento per le lingue (QCER)
- utilizzare i sistemi informativi aziendali e gli strumenti di comunicazione integrata d'impresa, per realizzare attività comunicative con riferimento ai differenti contesti
- redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali
- individuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team working più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento

# Settore economico - TURISMO

- padroneggiare la lingua inglese e, ove prevista, un'altra lingua comunitaria, per scopi comunicativi e utilizzare i linguaggi settoriali relativi ai percorsi di studio, per interagire in diversi ambiti e contesti professionali, al livello b2 del quadro comune europeo di riferimento per le lingue (QCER)
- progettare, documentare e presentare servizi o prodotti turistici
- utilizzare e produrre strumenti di comunicazione visiva e multimediale, anche con riferimento alle strategie espressive e agli strumenti tecnici della comunicazione in rete
- utilizzare il sistema delle comunicazioni e delle relazioni delle imprese turistiche

## SETTORE TECNOLOGICO

- padroneggiare la lingua inglese e, ove prevista, un'altra lingua comunitaria, per scopi comunicativi e utilizzare i linguaggi settoriali relativi ai percorsi di studio, per interagire in diversi ambiti e contesti professionali, al livello B2 del quadro comune europeo di riferimento per le lingue (QCER)
- utilizzare e produrre strumenti di comunicazione visiva e multimediale, anche con riferimento alle strategie espressive e agli strumenti tecnici della comunicazione in rete
- redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali
- <u>individuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team working più appropriati per interveni-re nei contesti organizzativi e professionali di riferimento</u>

## ATTIVITÀ E INSEGNAMENTI DEGLI INDIRIZZI

Inserire competenze specifiche dell' indirizzo

- 1. Amministrazione finanza, marketing
- 2. Servizi Informativi Aziendali
- 3. Turismo
- 4. Trasporti e Logistica- Conduzione del mezzo navale
- 5. Elettronica Elettrotecnica-Automazione

N.B Nel **quinto anno** sono sviluppate le competenze comunicative in situazioni professionali relative ai settori ed agli indirizzi, vengono approfondite le possibili integrazioni fra i vari linguaggi e contesti culturali di riferimento, in vista delle future scelte di studio e di lavoro. Le conoscenze e le abilità relative alle discipline sono ricavabili dalla fonte citata.

(solo per gli Indirizzi Professionali/ eliminare la tabella se non interessa )

#### 3. BIS - COMPETENZE di RIFERIMENTO (C)

"Regolamento recante norme in materia di riordino degli Istituti Professionali" DM 24 maggio 2018, n. 92

L'esercizio delle 12 competenze attese è graduale e progressivo in riferimento ai livelli di autonomia e responsabilità conseguiti dallo studente nel biennio, terzo, quarto e quinto anno, mentre la selezione delle abilità e delle conoscenze corrispondenti ai livelli intermedi è affidata alle autonome scelte organizzative e didattiche delle istituzioni scolastiche.

Per la selezione di abilità e conoscenze riferibili alle 12 competenze dell' area generale e alle competenze d' indirizzo si fa riferimento rispettivamente al <u>Regolamento Allegato n. 1</u> e <u>Linee guida del 25 settembre 2019 All. A-B-C</u>

#### COMPETENZE DELL' AREA GENERALE IP

- C1 Agire in riferimento ad un sistema di valori, coerenti con i principi della Costituzione, in base ai quali essere in grado di valutare fatti e orientare i propri comportamenti personali, sociali e professionali
- C2 Utilizzare il patrimonio lessicale ed espressivo della lingua italiana secondo le esigenze comunicative nei vari contesti: sociali, culturali, scientifici, economici, tecnologici e professionali.
- C3 Riconoscere gli aspetti geografici, ecologici, territoriali, dell'ambiente naturale ed antropico, le connessioni con le strutture demografiche, economiche, sociali, culturali e le trasformazioni intervenute nel corso del tempo
- C4 Stabilire collegamenti tra le tradizioni culturali locali, nazionali ed internazionali, sia in una prospettiva interculturale sia ai fini della mobilità di studio e di lavoro.
- C5 Utilizzare i linguaggi settoriali delle lingue straniere previste dai percorsi di studio per interagire in diversi ambiti e contesti di studio e di lavoro.
- C6 Riconoscere il valore e le potenzialità dei beni artistici e ambientali
- C7 Individuare ed utilizzare le moderne forme di comunicazione visiva e multimediale, anche con riferimento alle strategie e alle strategie espressive e agli strumenti tecnici della comunicazione in rete.
- C8 Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio ricerca e approfondimento.
- C9 Riconoscere i principali aspetti comunicativi, culturali e relazionali dell' espressività corporea ed esercitare in modo efficace la pratica sportiva per il benessere individuale e collettivo.
- C10 Comprendere e utilizzare i principali concetti relativi all'economia, all'organizzazione, allo svolgimento dei processi produttivi e dei servizi
- C11 Padroneggiare l'uso di strumenti tecnologici con particolare attenzione alla sicurezza e alla tutela della salute nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio
- C12 Utilizzare i concetti e i fondamentali strumenti degli assi culturali per comprendere la realtà ed operare in campi applicativi.

#### CORRISPONDENZA DELLE COMPETENZE D'AREA GENERALE CON GLI ASSI CULTURALI

ASSE LINGUAGGI	ASSE MATEMATICO
C2 C4 C5 C6 C7	C8 C10 C12
ASSE STORICO/SOCIALE	ASSE SCIENTIFICO/TECNOL./PROFESSIONALE
C1 - C3 -C4 -C6 -C9 -C10 -C11	C1 C3 C6 C7 C8 C10 C11

#### Competenze specifiche di indirizzo

da Allegato -C- Linee Guida del 25 settembre 2019 (eliminare gli indirizzi che non interessano)

#### MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA

Competenza in uscita nº 1 Analizzare e interpretare schemi di apparati, impianti e dispositivi predisponendo le attività.

Competenza in uscita n° 2 Installare apparati e impianti, anche programmabili, secondo le specifiche tecniche e nel rispetto della normativa di settore.

Competenza in uscita n° 3 Eseguire, le attività di assistenza tecnica nonché di manutenzione ordinaria e straordinaria, degli apparati, degli impianti, anche programmabili e di veicoli a motore ed assimilati, individuando eventuali guasti o anomalie, ripristinandone la funzionalità e la conformità alle specifiche tecniche, alla normativa sulla sicurezza degli utenti.

Competenza in uscita nº 4 Collaborare alle attività di verifica. Regolazione e collaudo, provvedendo al rilascio della certificazione secondo la normativa in vigore.

Competenza in uscita nº 5 Gestire le scorte di magazzino, curando il processo di approvvigionamento

## ARTI AUSILIARIE DELLE PROFESSIONI SANITARIE: ODONTOTECNICO

Competenza in uscita nº 1 Selezionare e gestire i processi di produzione dei dispositivi medici in campo odontoiatrico in rapporto ai

Competenza in uscita nº 2 Individuare gli aspetti fisiologici correlati all'anatomia dell'apparato stomatognatico ed applicare le conoscenze di anatomia dell'apparato buccale, di biomeccanica, di fisica e di chimica per la realizzazione di manufatti protesici.

Competenza in uscita n° 3 Padroneggiare le tecniche di lavorazione necessarie a costruire tipi di protesi provvisoria, fissa e mobile utilizzare adeguati strumenti di precisione per costruire, levigare e rifinire protesi

Competenza in uscita nº 4 Rappresentare graficamente le varie componenti del settore dentale, correlandole con lo spazio reale e convertire la rappresentazione grafica bidimensionale nel modello a tre dimensioni facendo uso, anche, delle capacità di modellazione odontotecnica.

Competenza in uscita nº 5 Interagire con lo specialista odontoiatra ed interpretare le prescrizioni mediche collaborando nel proporre soluzioni adeguate nella scelta dei materiali e nella progettazione delle protesi.

Competenza in uscita n°6 Operare in sicurezza e nel rispetto delle norme di igiene e di salvaguardia ambientale, identificando e prevenendo situazioni di rischio per sé, per altri e per l'ambiente

# SERVIZI COMMERCIALI

Competenza in uscita nº 1 Interagire nei sistemi aziendali riconoscendone i diversi modelli organizzativi, le diverse forme giuridiche con cui viene svolta l'attività e le modalità di trasmissione dei flussi informativi, collaborando alla stesura di documenti aziendali di rilevanza interna ed esterna e all'esecuzione degli adempimenti civilistici e fiscali ricorrenti.

Competenza in uscita nº 2 Curare l'applicazione, l'adattamento e l'implementazione dei sistemi informativi aziendali, contribuendo a semplici personalizzazioni degli applicativi informatici e degli spazi di archiviazione aziendale, a supporto dei processi amministrativi, logistici o commerciali, tenendo conto delle norme, degli strumenti e dei processi che garantiscono il trattamento dei dati e la loro protezione in condizioni di sicurezza e riservatezza.

Competenza in uscita n° 3 Collaborare alle attività di pianificazione, programmazione, rendicontazione, rappresentazione e comunicazione dei risultati della gestione, contribuendo alla valutazione dell'impatto economico e finanziario dei processi gestionali.

Competenza in uscita n° 4 Collaborare, nell'area della funzione commerciale, alla realizzazione delle azioni di fidelizzazione della clientela, anche tenendo conto delle tendenze artistiche e culturali locali, nazionali e internazionali, contribuendo alla gestione dei rapporti con i fornitori e i clienti, anche internazionali, secondo principi di sostenibilità economico-sociale legati alle relazioni commerciali.

Competenza in uscita nº 5 Collaborare alla realizzazione di azioni di marketing strategico ed operativo, all'analisi dei mercati, alla valutazione di campagne informative, pubblicitarie e promozionali del brand aziendale adeguate alla mission e alla policy aziendale, avvalendosi dei linguaggi più innovativi e anche degli aspetti visivi della comunicazione.

Competenza in uscita n°6 Operare in sicurezza e nel rispetto delle norme di igiene e di salvaguardia ambientale, prevenendo eventuali situazioni di rischio.

Competenza in uscita nº 7 Collaborare nella ricerca di soluzioni finanziarie e assicurative adeguate ed economicamente vantaggiose, tenendo conto delle dinamiche dei mercati di riferimento e dei macrofenomeni economici nazionali e internazionali.

# SERVIZI PER LA SANITÀ E L'ASSISTENZA SOCIALE

Competenza in uscita nº 1 Collaborare nella gestione di progetti e attività dei servizi sociali, sociosanitari e socio-educativi, rivoltia bambini e adolescenti, persone con disabilità, anziani, minori a rischio, soggetti con disagio psico-sociale e altri soggetti in situazione di svantaggio, anche attraverso lo sviluppo di reti territoriali formali e informali.

Competenza in uscita n° 2 Partecipare e cooperare nei gruppi di lavoro e nelle équipe multiprofessionali in diversi contesti organizzativi /lavorativi.

Competenza in uscita n° 3 Facilitare la comunicazione tra persone e gruppi, anche di culture e contesti diversi, adottando modalità comunicative e relazionali adeguate ai diversi ambiti professionali e alle diverse tipologie di utenza.

**Competenza in uscita nº 4** Prendersi cura e collaborare al soddisfacimento dei bisogni di base di bambini, persone con disabilità, anziani nell'espletamento delle più comuni attività quotidiane

Competenza in uscita nº 5 Partecipare alla presa in carico socio-assistenziale di soggetti le cui condizioni determinino uno stato di non autosufficienza parziale o totale, di terminalità, di compromissione delle capacità cognitive e motorie, applicando procedure e tecniche stabilite e facendo uso dei principali ausili e presidi.

**Competenza in uscita n° 6:** Curare l'allestimento dell'ambiente di vita della persona in difficoltà con riferimento alle misure per la salvaguardia della sua sicurezza e incolumità, anche provvedendo alla promozione e al mantenimento delle capacità residue e della autonomia nel proprio ambiente di vita.

**Competenza in uscita n°7** Gestire azioni di informazione e di orientamento dell'utente per facilitare l'accessibilità e la fruizione autonoma dei servizi pubblici e privati presenti sul territorio.

Competenza in uscita nº 8 Realizzare in autonomia o in collaborazione con altre figure professionali, attività educative, di animazione sociale, ludiche e culturali adeguate ai diversi contesti e ai diversi bisogni

Competenza in uscita nº 9: Realizzare, in collaborazione con altre figure professionali, azioni a sostegno e a tutela della persona con fragilità e/o disabilità e della sua famiglia, per favorire l'integrazione e migliorare o salvaguardare la qualità della vita.

Competenza in uscita nº 10: Raccogliere, conservare, elaborare e trasmettere dati relativi alle attività professionali svolte ai fini del monitoraggio e della valutazione degli interventi e dei servizi utilizzando adeguati strumenti informativi in condizioni di sicurezza e affidabilità delle fonti utilizzate.

# ENOGASTRONOMIA E OSPITALITÀ ALBERGHIERA

Competenza in uscita n° 1: Utilizzare tecniche tradizionali e innovative di lavorazione, di organizzazione, di commercializzazione dei servizi e dei prodotti enogastronomici, ristorativi e di accoglienza turistico-alberghiera, promuovendo le nuove tendenze alimentari ed enogastronomiche.

**Competenza in uscita n° 2:** Supportare la pianificazione e la gestione dei processi di approvvigionamento, di produzione e di vendita in un'ottica di qualità e di sviluppo della cultura dell'innovazione.

Competenza in uscita  $n^{\circ}$  3: Applicare correttamente il sistema HACCP, la normativa sulla sicurezza e sulla salute nei luoghi di lavoro.

**Competenza in uscita n° 4:** Predisporre prodotti, servizi e menù coerenti con il contesto e le esigenze della clientela (anche in relazione a specifici regimi dietetici e stili alimentari), perseguendo obiettivi di qualità, redditività e favorendo la diffusione di abitudini e stili di vita sostenibili e equilibrati.

**Competenza in uscita n° 5:** Valorizzare l'elaborazione e la presentazione di prodotti dolciari e di panificazione locali, nazionali e internazionali utilizzando tecniche tradizionali e innovative.

Competenza in uscita n°6: Curare tutte le fasi del ciclo cliente nel contesto professionale, applicando le tecniche di comunicazione più idonee ed efficaci nel rispetto delle diverse culture, delle prescrizioni religiose e delle specifiche esigenze dietetiche.

**Competenza in uscita n° 7:** Progettare, anche con tecnologie digitali, eventi enogastronomici e culturali che valorizzino il patrimonio delle tradizioni e delle tipicità locali, nazionali anche in contesti internazionali per la promozione del Made in Italy.

Competenza in uscita n° 8: Realizzare pacchetti di offerta turistica integrata con i principi dell'eco sostenibilità ambientale, promuovendo la vendita dei servizi e dei prodotti coerenti con il contesto territoriale, utilizzando il web.

**Competenza in uscita n° 9:** Gestire tutte le fasi del ciclo cliente applicando le più idonee tecniche professionali di Hospitality Management, rapportandosi con le altre aree aziendali, in un'ottica di comunicazione ed efficienza aziendale.

**Competenza in uscita n° 10:** Supportare le attività di budgeting-reporting aziendale e collaborare alla definizione delle strategie di Revenue Management, perseguendo obiettivi di redditività attraverso opportune azioni di marketing.

Competenza in uscita n° 11: Contribuire alle strategie di Destination Marketing attraverso la promozione dei beni culturali e ambientali, delle tipicità enogastronomiche, delle attrazioni, degli eventi e delle manifestazioni, per veicolare un'immagine riconoscibile e rappresentativa del territorio.

## Obiettivi minimi di apprendimento

- Conoscere i contenuti essenziali delle singole discipline
- ➤ Saper applicare le conoscenze acquisite seppur in semplici contesti
- Acquisire essenziali competenze logiche, linguistico-espressive e di problem solving
- Sapersi orientare nel tempo storico
- > Saper effettuare semplici collegamenti in un'ottica multidisciplinare
- Saper utilizzare in modo essenziale i vari tipi di linguaggi settoriali

	4. UNITA' DI APPRENDIMENTO MONO O INTERDISCIPLINARI <sup>2</sup>			
UDA	TITOLO	INSEGNAMENTI COINVOLTI	MONTE ORE COMPLESSIVO	BREVE DESCRIZIONE
N.1				
N.2				
N.3	(titolo uda Ed. Civica)			
N.4	(titolo uda Cyberbullismo)			

Per i dettagli delle UDA degli IP si rimanda al Piano generale/Canovaccio comprensivo delle UDA progettate per l'anno in corso

5. SINTESI PIANIFICAZIONE ATTIVITA' ASINCRONE				
DISCIPLINA / DOCENTE	ORE /	Attività previste		
	settim	(eliminare la voce che non interessa)		
1.				
		□ attività di approfondimento individuale o di gruppo, con		
2.		l'ausilio di materiale didattico integrativo		
		□ visione di videolezioni, documentari o altro materiale video		
3.		☐ prove o esercitazioni strutturate		
		□ risoluzione di problemi		
		□ produzione di relazioni/ rielaborazioni in forma		
4.		scritta/multimediale		
		☐ realizzazione di artefatti digitali nell'ambito di un project		
5.		work.		
		☐ Attività programmate con moduli Google		
		☐ Altro (specificare)		
	1	1		

2. Insegnamento obbligatorio dell' Educazione Civica

3. Prevenzione fenomeno del Cyberbullismo (specifico per il biennio IP/IT)

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Dicitura specifica per la didattica basata su UDA nei seguenti ambiti:

<sup>1.</sup> Indirizzi professionali (D.M. del 24/05/2018 n° 92)

6. METODOLOGIA, STRUMENTI e SUSSIDI DIDATTICI (Segnare le voci che interessano o barrare/eliminare le voci che non interessano)						
Strates	gie didattiche funzionali	Azioni		Esperienze		
	alla DDI	(situazioni di apprendimento		(situazioni di apprendimento non stretta-		
		attivo per scoperta)		ente curricolari anche riferite ad eventi		
				esterni		
	Didattica breve	□ Simulazioni		☐ Alternanza Scuola Lavoro		
	Cooperative learning	☐ Progetti e compiti		□ Film		
	Debate	reali		□ Mostre		
	Flipped class o EAS	□ Unità di Apprendi-		□ Stage		
	Service Learning	mento		□ Teatro		
	Project Based Lear-	□ Altro		☐ Incontri con esterni		
	ning			□ Altro		
	Laboratorio virtuale					
	UDA					
	Altro					
		Risorse				
☐ Libri di testo/ e-book						
		ti riconosciute (es. Rai, Trec-		G Suite for Education		
	cani, etc.); presentazioni power-point;			Classroom		
<ul><li>□ presentazioni power-point;</li><li>□ dispense in formato *.pdf;</li></ul>				Gmail		
aiuti sintetico-visivi (mappe, immagini, grafici, ta		immagini, grafici, tabelle,		Drive		
etc.)				Meet		
□ condivisione di link riferiti a contenuti multimediali;				Calendar		
□ registrazioni audio-video di proprie lezioni;				Jamboard MindMaistan		
<ul> <li>□ manuali scolastici (immagini riprese da cartaceo/E-book);</li> <li>□ materiale non coperto da copyright;</li> </ul>				MindMeister		
<ul><li>□ materiale non coperto da copyright;</li><li>□ Altro</li></ul>			Documenti, Fogli, Modulo, Presentazioni altra app di G-Suite			
	/ Hu O		Ц	aina app in O-Suite		

# 7. MODALITA' DI RECUPERO E SOSTEGNO

Le azioni di recupero e sostegno sono quelle previste nel PTOF e approvate dal Collegio dei Docenti

Tipologia	Attività previste	n. alunni
Recupero curricolare		
(pausa didattica, classi aperte)		
Recupero extracurricolare		
(Sportello didattico, Peer tutoring)		
PAI		
(eliminare la voce se non interessa)		
Attività di potenziamento		

# 8. DIDATTICA LABORATORIALE

# FINALITÀ

- Sviluppare abitudini mentali rivolte alla soluzione di problemi e alla valutazione di esperienze di processo
- Superare la logica dell'operare connesso alla semplice applicazione
- Realizzare una nuova cultura dell'apprendimento-insegnamento con potenziamento della

<ul> <li>Produrre un nuovo processo di apprendimento-insegnamento orientato alla valorizzazione delle capacità di autosviluppo e di autodiagnosi dello studente.</li> </ul>				
AMBITO DISCIPLINARE	TITOLO	DOCENTE	PERIODO	BREVE DESCRIZIONE

didattica motivazionale

	9. ATTIVITÀ INTEGRATIVE Curricolari ed Extracurricolari					
	Attività di approfondimento o ampliamento dell'offerta formativa (Progetti PON, ERASMUS, laboratori, ma-				RASMUS, laboratori, ma-	
	nifestazioni culturali ecc.)					
•						
•	•					
•						
10. PERCORSO PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E PER L'ORIENTAMENTO						
	Titolo		Discipline attinen	ti Tu	tor	Risorse esterne
			<del>-</del> -			

#### 11. VERIFICA E VALUTAZIONE

Per gli strumenti, i criteri e le modalità di verifica e valutazione degli apprendimenti e del comportamento si fa riferimento al **Regolamento di valutazione alunni** inserito nel PTOF as 2019-2022 così come aggiornato nel corrente anno scolastico.

Si ricorda che per la valutazione periodica e finale, il voto sarà proposto in base ad un giudizio brevemente motivato desunto:

- da un congruo numero di interrogazioni e di esercizi scritti, grafici o pratici fatti in casa o a scuola, corretti e classificati:
- da una valutazione complessiva dell'impegno, dell'interesse, della partecipazione e dell'approccio allo studio;
- dal grado di *raggiungimento degli obiettivi di apprendimento* conseguiti dallo studente in relazione alle conoscenze, abilità e competenze;
- dalle valutazioni espresse in sede di scrutinio intermedio;
- dall'esito delle verifiche relative ad eventuali iniziative di sostegno e ad interventi di recupero precedentemente effettuati;
- dalla *progressione dell'apprendimento*, intesa come capacità di recuperare conoscenze e abilità e di imparare ad imparare, considerando quindi il differenziale cognitivo in termini di accrescimento dei livelli di apprendimento degli alunni.

#### 12. RAPPORTI SCUOLA-FAMIGLIA

I rapporti scuola-famiglia sono garantiti attraverso la sottoscrizione del Patto di corresponsabilità educativa, le comunicazioni attraverso il Registro Elettronico e dagli incontri individuali e collegiali programmati nel rispetto dei protocolli di sicurezza d'Istituto in funzione anti Covid-19.

Data,//	Il Docente/Coordinatore di Classe:
---------	------------------------------------